

# Dalle 20 alle 8 il medico d'urgenza sarà di turno a Farini

L'Ausl ha ufficializzato il servizio, pur in assenza di "camici bianchi" in provincia

## FARINI

● Con la delibera 243 del direttore generale dell'Ausl Luca Baldino è stato ufficialmente incaricato il dottor Gabriele Rauli di coprire i turni notturni estivi come medico d'urgenza a Farini. L'atto è stato pubblicato in questi giorni nell'albo pretorio dell'azienda sanitaria. Nel territorio di Farini infatti si trova una postazione Ausl aziendale finalizzata a coprire le esigenze di soccorso della popolazione della media e alta Valnure ma così organizzata: dalle 8 alle 20 la copertura è garantita da un'ambulanza, dai dipendenti di Croce rossa e da un medico d'urgenza, che gestisce anche eventuali pazienti arrivati in sede. Dalle 20 alle 8 il mezzo di soccorso resta sempre l'ambulanza, ma con l'auto infermieristica dell'Ausl (infermiere ed autista soccorritore) accanto ai dipendenti della Croce rossa.

L'Ausl ha però accolto la richiesta dei cittadini di tamponare l'esigenza del medico notturno almeno nei mesi estivi (anche se, è bene rilevare, l'estate è ormai al giro di boa), considerato che a luglio e agosto le presenze in valle aumentano notevolmente, con la riapertura delle se-



L'ambulanza di Farini

conde case di famiglia e l'arrivo di turisti e villeggianti.

La scorsa estate l'Ausl aveva garantito turni di continuità assistenziale (guardia medica) anche di notte. Ma quest'anno mancano anche questi medici, nella latitanza generale nazionale di camici bianchi. Anche i servizi di urgenza-emergenza dell'Ausl sembrano garantiti al pelo, con dotazione organica già inferiore rispetto alle necessità. È stato comunque trovato un medico, il dottor Rauli, per la copertura delle notti nel fine settimana: 400 euro a turno di 12 ore, per un costo aziendale annuo di 5.200 euro (compenso lordo al professionista 4.800 euro). Il 3 luglio è stata infine aperta una procedura comparativa per 12 mesi per trovare un medico d'urgenza per Farini. **\_malac.**