

L'Ausl: all'ospedale cantiere al via da settembre

Il 16 maggio si apre il dibattito sul bilancio in conferenza sanitaria

BOBBIO

● «A settembre partiranno i lavori di consolidamento dell'ospedale di Bobbio». Ad annunciarlo il direttore generale dell'Ausl Luca Baldino ai sindaci in conferenza sanitaria. Già nel 2017 erano state eseguite ulteriori indagini per redigere il progetto di fattibilità. Nel frattempo i fondi previsti per la messa in sicurezza dal punto di vista antisismico della struttura, da due anni diventata ospedale di comunità, sono "ballati" sul tavolo e rimandati a causa di questioni burocratiche: i lavori infatti, finanziati da fondi statali e regionali, dovevano partire già due anni fa. Rivediamo le tappe dell'ultimo anno: il 27 febbraio 2018 i tecnici hanno valutato positivamente la fattibilità dell'intervento; il 2 luglio è stato approvato il progetto definitivo redatto dalla società di ingegneria "1.618 Engineers and Architects srl", che era stata incaricata il 2 febbraio precedente. Il 19 novembre scorso è stato aggiudicato l'incarico del progetto esecutivo. La società ha poi concretamente realizzato il progetto e lo ha inoltrato il 25 febbraio scorso. Teoricamente, secondo quanto richiesto dai sin-



L'ospedale di comunità di Bobbio

daci della Conferenza sanitaria, erano stati richiesti 1,4 milioni di euro per adeguare strutturalmente l'ospedale, 850mila euro per il parcheggio, 600mila euro per la casa della salute nell'ex bocciodromo. Gli interventi, inizialmente previsti nell'annualità 2018, erano poi slittati al biennio 2020-2021. A luglio, dalle analisi strutturali condotte sull'ospedale, era emerso come, rispetto alla previsione di un milione e mezzo di euro, ne servissero più di tre per rendere realmente adeguato dal punto di vista delle recenti normative antisismiche l'edificio in via Garibaldi. Il progetto riguarda dunque una prima parte di intervento. La conferenza sanitaria si riunirà nuovamente il 16 maggio alle 15 per il dibattito dei sindaci sul bilancio. **_elma**